



ISTITUTO COMPRESIVO STATALE DI ACQUASPARTA

Via Dante Alighieri, 12/A 05021-Aquasparta (TR)

C.M. TRIC81400C C.F. 91034320555 tel. 0744/930092 fax 0744/944413
tric81400c@istruzione.it – pec: tric81400c@pec.istruzione.it – sito: <http://icacquasparta.edu.it>

TECNOLOGIA

TRAGUARDI AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

- ✚ L'alunno riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale.
- ✚ L'alunno è a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia, e del relativo impatto ambientale.
- ✚ Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento.
- ✚ Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnica e commerciale.
- ✚ Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni.
- ✚ Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico o strumenti multimediali.
- ✚ Inizia a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale.

NUCLEI FONDANTI	O.D.A. CLASSE PRIMA	O.D.A. CLASSE SECONDA	O.D.A. CLASSE TERZA
Vedere e osservare	<ul style="list-style-type: none"> • Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni. • Osservare e analizzare gli oggetti, gli strumenti e le macchine d'uso comuni, classificandoli in base alle loro funzioni. 	<ul style="list-style-type: none"> • Scoprire di cosa sono fatti gli oggetti attraverso l'osservazione e la manipolazione. • Individuare le proprietà caratteristiche di materiali comuni, liquidi e solidi. 	<ul style="list-style-type: none"> • Analizzare le proprietà di alcuni materiali di uso comune ed effettuare prove ed esperienze. • Riconoscere le funzioni principali di un'applicazione informatica.



ISTITUTO COMPRESIVO STATALE DI ACQUASPARTA

Via Dante Alighieri, 12/A 05021-Aquasparta (TR)

C.M. TRIC81400C C.F. 91034320555 tel. 0744/930092 fax 0744/944413

tric81400c@istruzione.it – pec: tric81400c@pec.istruzione.it – sito: <http://icacquasparta.edu.it>

Prevedere e immaginare	<ul style="list-style-type: none"> • Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari. 	<ul style="list-style-type: none"> • Individuare le funzioni di alcuni strumenti di uso comune. • Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti, i materiali necessari e le azioni. 	<ul style="list-style-type: none"> • Guard Realizzare modelli di manufatti, indicandone i materiali più idonei. • Effettuare stime approssimative su pesi o misure di oggetti. • Utilizzare Internet per reperire informazioni.
Intervenire e trasformare	<ul style="list-style-type: none"> • Realizzare e decorare un oggetto con materiale diverso. • Conoscere gli elementi base del pensiero computazionale (coding). 	<ul style="list-style-type: none"> • Realizzare un oggetto descrivendo la sequenza delle operazioni. • Conoscere le principali parti del computer ed utilizzare semplici procedure informatiche. • Utilizzare il programma di videoscrittura. • Conoscere gli elementi base del pensiero computazionale (coding). 	<ul style="list-style-type: none"> • Realizzare un oggetto documentando la sequenza delle operazioni. • Riconoscere e usare il programma di videoscrittura per semplici testi. • Utilizzare in diversi contesti il pensiero computazionale (coding).

NUCLEI FONDANTI	O.D.A. CLASSE QUARTA	O.D.A. CLASSE QUINTA
Vedere e osservare	<ul style="list-style-type: none"> • Osservare e scoprire il funzionamento di alcune macchine e strumenti. • Riconoscere e documentare le funzioni principali di un'applicazione informatica. 	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere regole ed utilizzare semplici strumenti del disegno tecnico per rappresentare semplici oggetti. • Riconoscere e documentare le funzioni principali di una macchina e di una applicazione informatica.



ISTITUTO COMPRESIVO STATALE DI ACQUASPARTA

Via Dante Alighieri, 12/A 05021-Aquasparta (TR)

C.M. TRIC81400C C.F. 91034320555 tel. 0744/930092 fax 0744/944413

tric81400c@istruzione.it – pec: tric81400c@pec.istruzione.it – sito: <http://icacquasparta.edu.it>

	<ul style="list-style-type: none"> • Rappresentare i dati dell’osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi. • Leggere e ricavare informazioni utili da guide e manuali. 	<ul style="list-style-type: none"> • Rappresentare e analizzare i dati dell’osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi. • Leggere e ricavare informazioni utili da guide d’uso istruzioni di montaggio.
Prevedere e immaginare	<ul style="list-style-type: none"> • Effettuare stime approssimative su pesi o misure di oggetti. • Pianificare e realizzare un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali più funzionali. • Pianificare un evento usando Internet come fonte di informazioni. 	<ul style="list-style-type: none"> • Saper elaborare semplici progetti individualmente e con i compagni; scegliendo materiali e strumenti adatti. • Organizzare un evento usando Internet per reperire notizie e informazioni. • Indicare, analizzare e riconoscere potenzialità e limiti nella comunicazione digitale.
Intervenire e trasformare	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzare i comandi principali del computer e di alcuni programmi per creare documenti. • Utilizzare le applicazioni di base della piattaforma G-suite. • Utilizzare in diversi contesti il pensiero computazionale (coding) per risolvere situazioni problematiche. 	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzare i comandi principali del computer e di alcuni programmi per creare documenti e diversi tipi di rappresentazione • Utilizzare le applicazioni di base della piattaforma G-suite. • Utilizzare in diversi contesti il pensiero computazionale (coding) per risolvere situazioni problematiche.